

## Textilgestaltung Klasse 5

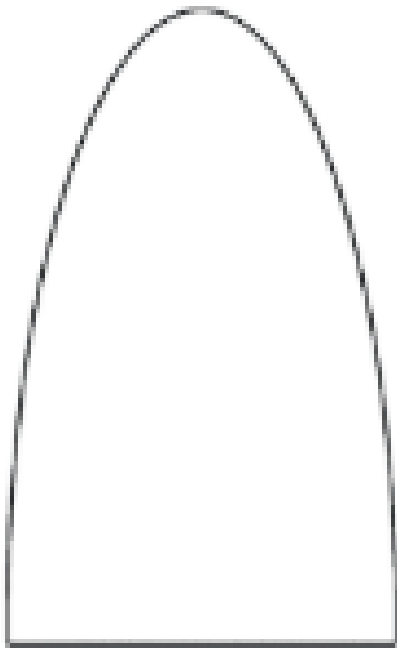
### Fingerpuppen

Du sollst eine Fingerpuppe entwerfen. Wenn du magst verwende die Vorlage unten. Was könnte es sein? Ein Tier? Eine Person? Vielleicht auch ein Drache oder eine Fee? Ein Roboter? Deiner Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Aufgabe 1: Zeichne deine Fingerpuppe mit allen Einzelheiten auf ein DinA4 Papier. Sie sollte etwa 5cm breit und 8cm groß sein

Aufgabe 2: Überlege dir, wie du deine Fingerpuppe gestalten möchtest. Welche Materialien möchtest du verwenden (Filz, Perlen, Draht, Watte, Wolle, ...)? Und welche Farben? Schreibe deine Überlegungen auf oder beschrifte deine Zeichnung.

Aufgabe 3: Schreibe eine kleine Spielszene für zwei bis drei Fingerpuppen. Die anderen Fingerpuppen kannst du dir ausdenken. Du kannst dich auch mit deinen Mitschülern absprechen. Die Spielszene sollte mindestens drei Minuten dauern.



Hinweis: Du hast für diese Aufgaben Zeit bis zum 17. Mai!

Ich hoffe, es geht euch gut und wir sehen uns alle bald gesund wieder. Dann werden wir hoffentlich gemeinsam eure Fingerpuppen anfertigen. Ich bin schon gespannt, was ihr mir dann vorspielt.

Liebe Grüße von Frau Sdorra